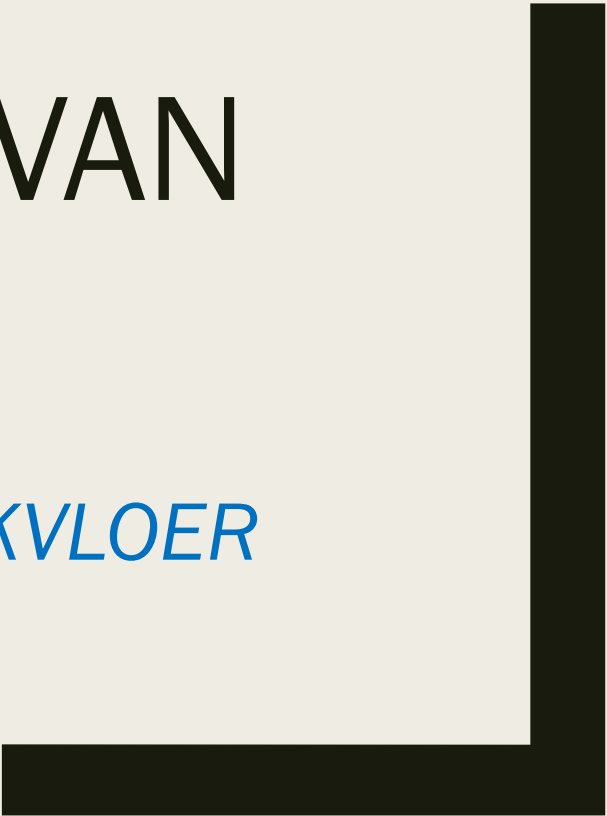




DE TOEKOMST VAN GAMING

IN DE ZORG EN OP DE WERKVLOER

Teun Aalbers – GainPlay Studio



Stel u voor...



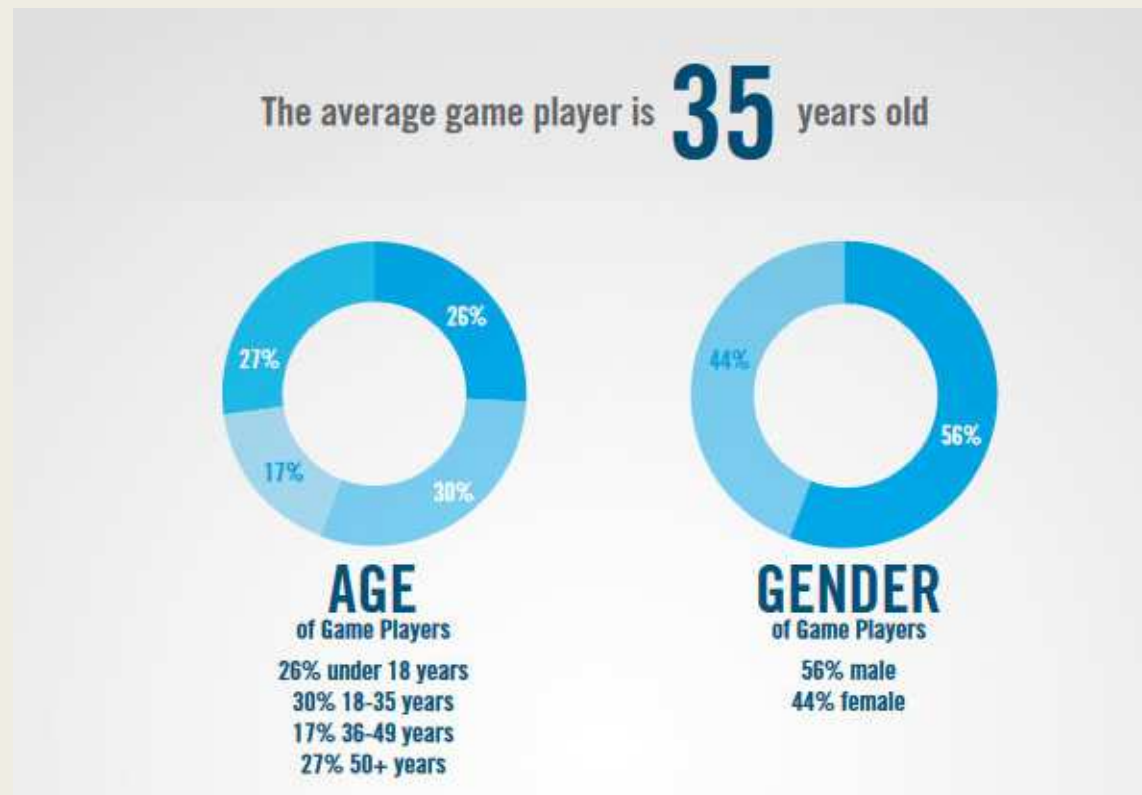
Kerncijfers van de game industrie



Kerncijfers van de game industrie



Kerncijfers van de game industrie



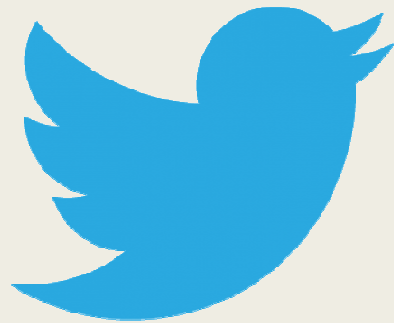
Het water testen



Waarom sta ik hier te praten?



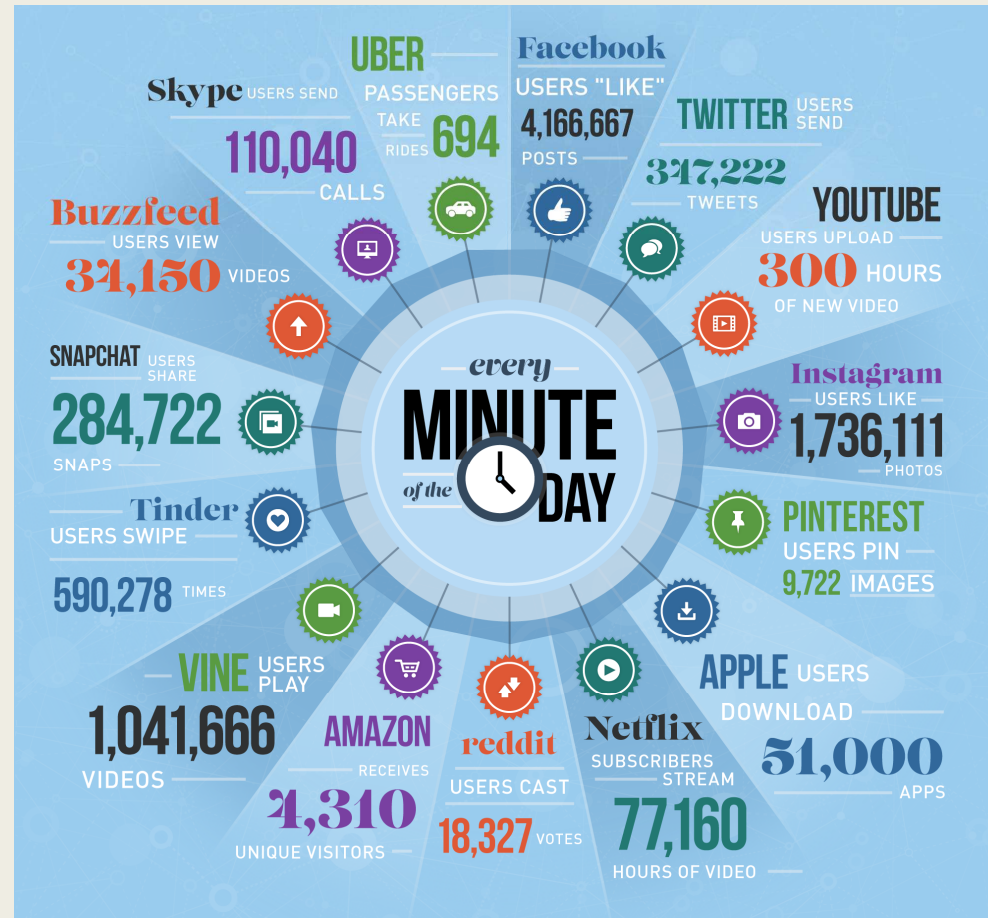
Disruptieve platforms



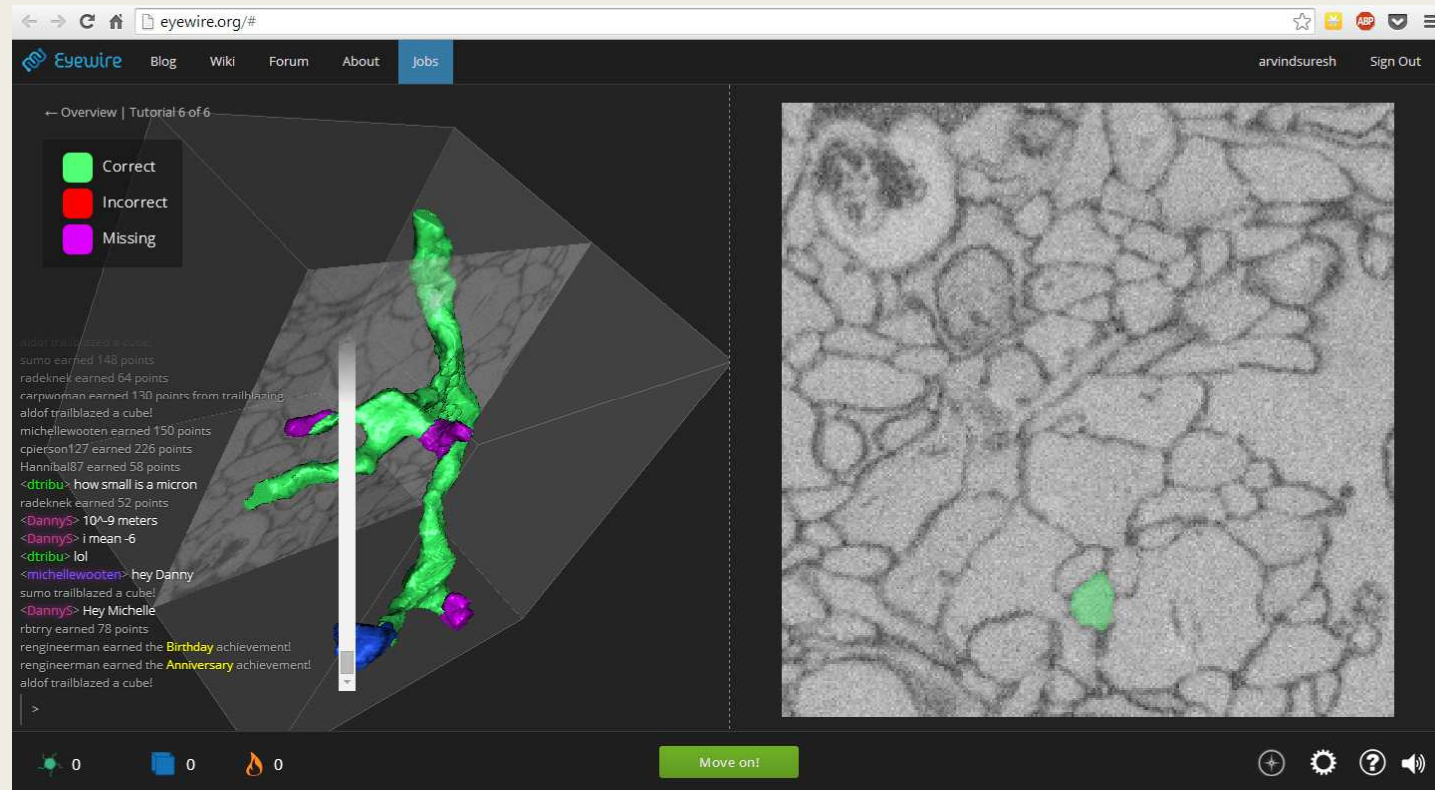
Drie pijlers van disruptie



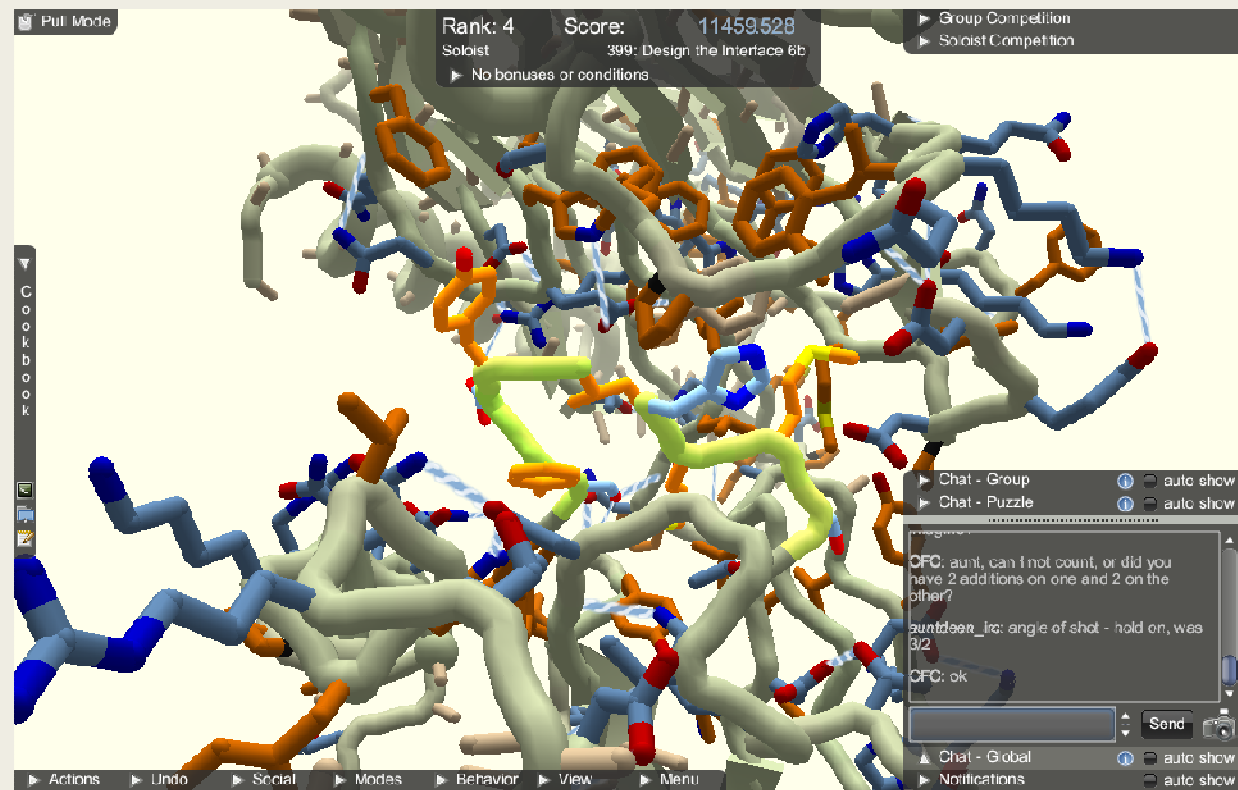
Big Data



Big Data uit games: EyeWire



Big Data uit games: Foldit



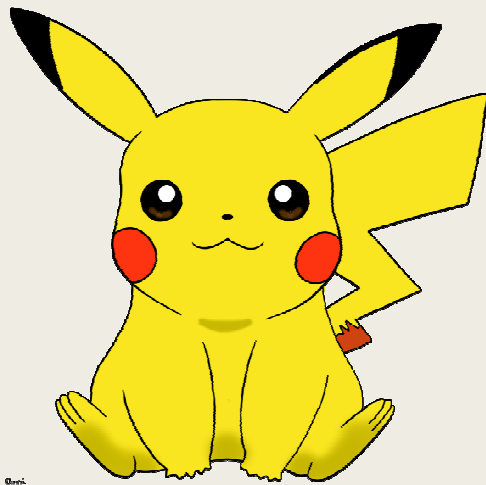
Crowdsourcing van onderzoek



Community: Sea Hero Quest



Van onderzoek naar zorg



650 miljoen downloads

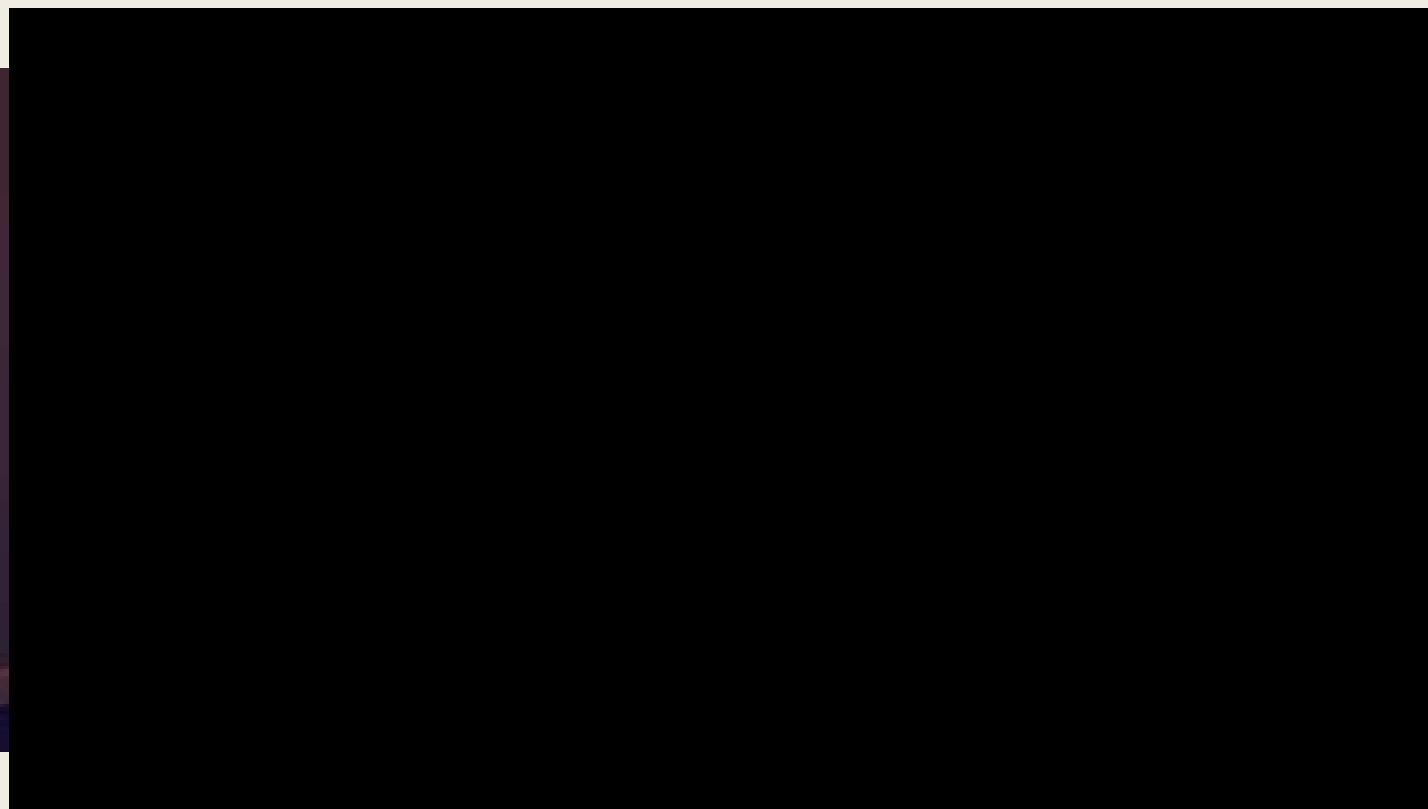


144 miljard stappen gezet



26% meer dan voorheen

Een kijkje in de toekomst



Actually, Nevermind...



De toekomst van de zorg

- Nu betalen vier werkende volwassenen de zorgkosten van één 65+'er. In 2040 zijn dit er nog maar twee. Bovendien moet in 2040 een kwart van de beroepsbevolking werkzaam zijn in de zorg, ten opzichte van de 13% van nu.
- Er moet een grote verschuiving van lijnszorg plaatsvinden

Uitdagingen in de zorg

- Verlaagde mobiliteit
 - geeft mensen zelfinzicht
- Flexwerkers vs. vaste contracten
 - maakt mensen zelfredzaam
- Vergrijzing personeelsbestand
 - houdt mensen vitaal
- Hoge werkdruk
 - houdt mensen ontspannen
- Begrotingstekorten
 - verlaagdoverhead, hebben efficiënte signaalfunctie

De toekomst van games in de zorg

- Dataverzameling is al mogelijk, dus dat is niet de toekomst
- De game technologie is er al, dus dat is niet de toekomst
- De crisis in de zorg is er al, dus dat is niet de toekomst
- Crowdsourcing gebeurt al, dus dat is niet de toekomst

Wat is de beste manier om gamen te leren?



De toekomst van games in de zorg

- Benutten van data
- Inzetten van creativiteit
- Inzetten van sociaal en menselijk kapitaal in de vorm van crowdsourcing, communities en sociale betrokkenheid van professionals
- De toekomst zit hem niet in techniek als zodanig, maar in het feit dat de juiste mensen elkaar weten te vinden om nieuwe persoonlijk relevante ideeën werkelijkheid te laten worden

Duurzame inzetbaarheid



Gezondheid en Vitaliteit 5/6



Mocht ik onverwachts mijn gezondheidsdoelen niet halen, dan ben ik ervan overtuigd dat ik met het oog op mijn eigen capaciteiten, snel in staat ben om nieuwe gezondheidsdoelen te stellen en deze te halen

← Volledig Oneens Enigszins Oneens **Neutraal** Enigszins Eens Volledig Eens →



Hoe werkt een mens tot zijn 70^e?



Johan Huizinga (1872-1945)

Homo Ludens (1938)